

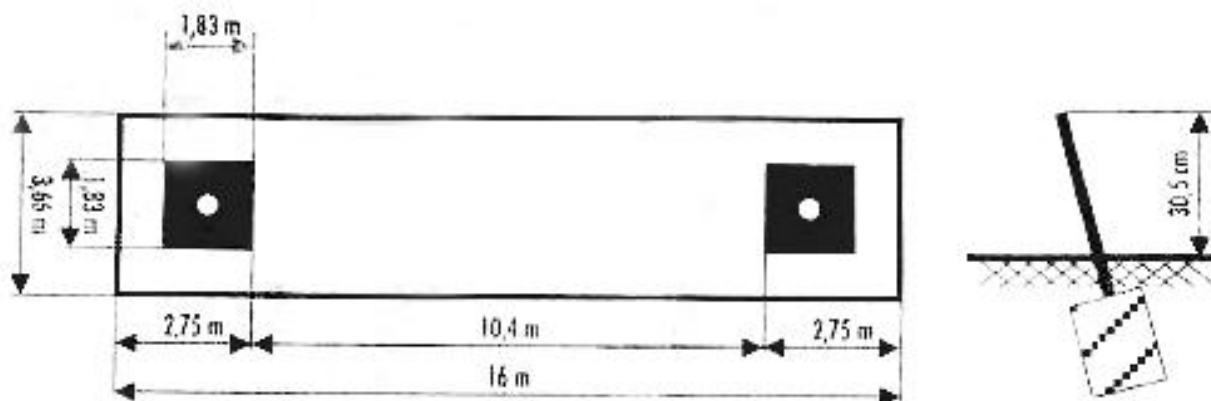
METANJE PODKEV – PRAVILA

METANJE PODKEV

Dobrodošli v svetu zabave. Metanje podkev je star šport, ki se je v zadnjem času pojavil kot družabna igra. Na kratko vam bomo predstavili pravila, kot jih določa NHPA (The National Horseshoe Pitcher's Association). Če želite igrati po mednarodnih pravilih (natančna navodila so na strani www.horseshoepitching.com) in pa domača različica, ki je doma na kamniškem področju. Edino pravilo poleg zabave je varnost, zato pazite, da s podkvijo ne poškodujete opazovalcev ali soigralcev.

IGRIŠČE

Igrišče je po pravilih polje, ki je dolgo 16 m in široko 3,6 m. Sestavljeno je iz dveh kvadratov dimenzij 1,8 m x 1,8 m, ki sta med seboj oddaljena 10,4 m, obdana z deskami, ki nad površino polja gledata največ 3 cm, napolnjena pa sta z ilovico. V dvorani pa sta lahko dvignjena največ 15 cm. Količka sta zabita na sredino polja, rahlo nagnjena drug proti drugemu in visoka 30 cm.

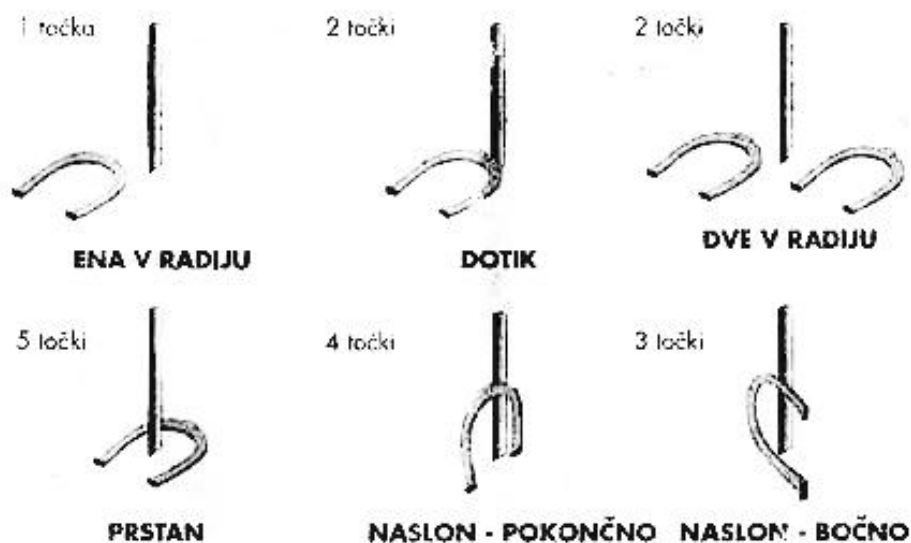


Med igro nastane okli količka luknja, zato je potrebno igrišče večkrat poravnati in poteptati. Pri metu je potrebno stati za količkom. Met z prestopom ne šteje in se ne ponavlja. Ostali igralci čakajo za količkom. Sprehodi po polju med igro so prepovedani. Količki so železni debeline 2 -2,5 cm, višina količka je 45 do 70 cm iz zemlje pa morajo gledati 30 cm.

PODKEV

Podkev je posebna in ne iščite konja, ki bi mu bila prav. Okvirne mere so 19 cm širine 19,5 cm dolžine, odprtina pa ne sme biti večja od 9 cm.

ŠTETJE TOČKO PO TONETU

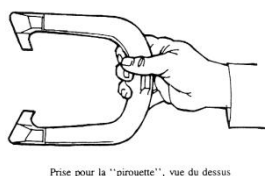
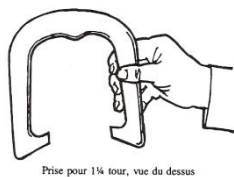


Igrata najmanj dva igralca tako, da imata vsak po dve podkvi iste barve ali pa dva para, vsak igralec ima eno podkev. Točke se štejejo le v primeru, da je podkev v bližini količka za širino podkve. A. Podkve ki so oddaljene več kot za širino podkve ne štejejo. Podkve ki so v polju prinašajo točke. Če sta v polju dve enaki podkvi štejeta dve točki.

Podkev ki se količka dotika šteje dve točk, če se na količek naslanja bočno 3 točke, pokončna naslonitev pa 4 točke. Največ šteje prstan, to je 5 točk. Če igralec doseže točko, nasprotnik pa tudi, šteje le točka tistega ki je bliže količka. Če igralec doseže prstan, nato pa še nasprotnik, tisti ki je zadel zadnji dobi 10 točk. Če ste zadeli prstan, vaša druga podkev pa je od količka oddaljena manj kot radij, nasprotnik pa nima v bližini nobene podkve, dobite 6 točk.

Igra se dokler eden od igralcev oziroma par ne doseže 21 točk, kar pomeni zmago.

KAKO MEČEMO



Podkev primemo z desno roko za krak ali pa za vrh podkve, pomerimo in vržemo na količek.

